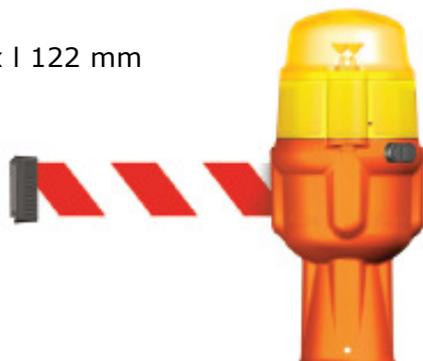


# Eclairage de sécurité pour Skipper

Dim. : H 140 x l 122 mm  
Poids : 500 g.



Lampe orange à LED, permanent ou clignotant, activation d'une cellule jour/nuit pour un allumage automatique.  
Se fixe sur le barrage.  
Alimentation par 6 piles AA 1,5V (non fournies).

## Fixation de la lampe sur l'appareil Skipper



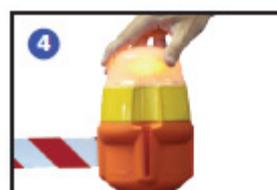
1 Retirez le capuchon supérieur Skipper en le tournant dans le sens anti-horaire



2 Choisissez la position permanente ('ON') ou clignotante ('FLASH') en appuyant sur l'interrupteur gauche au pied de la lampe



3 Choisissez la position auto ('AUTO') pour une activation automatique de la lampe ou manuelle ('MAN') en appuyant sur l'interrupteur droit



4 Placez la lampe sur l'appareil Skipper et tournez dans le sens horaire jusqu'à ce qu'elle soit positionnée correctement

## Insertion des piles

La lampe de signalisation rechargeable Skipper nécessite 6 piles AA (1.5V) (standard ou rechargeables)



1 Retirez le module de piles en tournant les deux attaches et en retirant le compartiment à piles. Desserrez les vis si nécessaire



2 Insérez les 6 piles AA (1,5 V) dans le compartiment (consultez le schéma sur le compartiment pour placer les piles dans le bon sens)



3 Replacez le compartiment dans le module de piles en le faisant glisser et remettez les attaches en position

## Chargement des piles

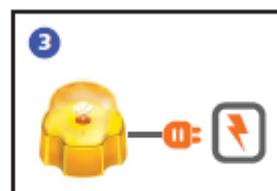
La lampe Skipper peut être chargée avec un adaptateur 12V c.c. Vous pouvez également charger l'appareil dans un véhicule avec une prise allume-cigares.



1 Assurez-vous que les 6 piles rechargeables AA (1.5V) sont correctement insérées dans le compartiment à piles



2 Retirez l'œillet en caoutchouc sur la prise de recharge indiquant '12V DC'



3 Branchez un adaptateur 12Vc.c. et reliez-le à l'alimentation. La lampe en charge se met en marche lorsqu'elle est branchée correctement



4 Pour recharger des piles complètement, il est recommandé de laisser l'appareil branché sur le chargeur pendant 16 heures

**Chargement des piles:** Lorsque vous utilisez des piles pour la première fois, assurez-vous qu'elles sont complètement chargées afin d'obtenir des performances maximales. La lampe Skipper a été testée conformément aux exigences de l'organisme de normalisation britannique British Standards. La durée moyenne de fonctionnement définie pour cette lampe est de 25 heures en position permanente ('ON') et de 57 heures en position clignotante ('FLASH'). La lampe clignote 60 fois par minute. La température influence grandement les performances de la lampe sous l'effet de la température sur la durée de vie des piles. En conditions moyennes, l'appareil durera beaucoup plus longtemps que les valeurs testées indiquées.

**Utilisation d'un adaptateur c.c.:** La lampe Skipper nécessite un chargeur 12 V c.c. avec une fiche concentrique de 2,1 mm. Le chargeur doit avoir une valeur nominale de 300 mA minimum. Pendant la charge, le voyant de charge vert sur le dessus de l'appareil

reste allumé tant que le chargeur alimente l'appareil. Celui-ci a été conçu pour être branché sur un chargeur pour une durée illimitée en toute sécurité. Il est possible de charger l'appareil sur une prise allume-cigares avec le cordon approprié. Vous pouvez également retirer les piles et utiliser une station d'accueil pour les charger.

\*Si vous utilisez votre propre chargeur de piles, lisez toujours les instructions du fabricant pour une utilisation sûre et pour connaître la compatibilité des piles. Nous vous conseillons d'utiliser des piles à hydrure métallique de nickel (NiMH) rechargeables de bonne qualité ayant une valeur nominale de 2 300 mAh minimum (des valeurs nominales supérieures offriront de meilleures performances et une durée de vie plus longue). Il est possible d'utiliser des piles jetables avec la lampe Skipper, elles auront les mêmes spécifications que les piles rechargeables : 6 piles AA (1,5 V). Lisez toujours les instructions du fabricant pour une utilisation sûre et pour l'élimination des piles.